Soru1

**Algoritma**, belli bir problemi çözmek veya belirli bir amaca ulaşmak için tasarlanan yol.

Avantajları

i. Program yazmayı kolaylaştırır.i

i. Hatalı kodlama oranını azaltır.

iii. Program yazımı için geçen süreyi kısaltır

.iv. İşlem akışını açık bir şekilde gösterdiğinden program kontrolünü ve hata takibini kolaylaştırır.

v. Sonradan yapılacak düzenlemelerde kolaylıklar sağlar.

Soru 2

İlk öncelik diye birşey yoktur.Bellrli adımlara göre bir yol izlemeliyiz . Örneğin;

Problemin analizedilmesi

En uygun çözüm yolunu belirlenmesi

Algoritma veya akış diyagramının hazırlanmaası şekilde bir yol izlemeliyiz

Soru3

Algoritmalar, babası sayılan Harezmi tarafından oluşturulan bazı kurallara da sahip:

►Algoritma oluşturulurken girdiler, yani kullanılacak değerler belirlenmeli.

►Algoritmanın sonunda çıktı, yani bir değer, sonuç üretilmeli.

►Algoritmanın işlem sırası ve komutları açık olmalı, farklı sonuçlara yönlendirmemeli.

►Farklı olasılıklar ve sonuçlar için Algoritmalar sonlu adımlardan oluşmalı.

►Her işlem kullanıcının kağıt üzerinde gösterebileceği kadar basit olmalı.

Soru4

Programlamada değişken: Bir işlemi gerçekleştirmek için yapılması gereken ilk şey o veriyi hafızaya almaktır.

Soru5

Sayaç: Bazı işlemlerin belirli sayıda yaptırılması ve üretilen değerlerin sayılması gerekebilir.  
Bu tür sayma işlemlerine algoritmada Sayaç adı veriler.Sayaçlar da birer değişkendir.  
  
Sayac=Sayac+1 Bu işlemde Sayac değişkenine 1 eklenmekte ve oluşan sonuç yine kendisine yani Sayac değişkenine aktarılmaktadır.

Soru 6

T S

0

2

4 4

12 6

24 8

40 10

90 12

Toplam = 90

**Soru 7**

**F S**

**1 20**

18 17

20 14

34 11

36 8

47

49

57

59 5

64 2

66 -1

68

70

69

71 f=71

Soru8

1 başla

2 s= birinci sayı x

3 m=ikinci sayı y

4 t=üçüncü sayı z

5 max = en büyük değerdir

6 s>m ve s>t ise s e max değer ver ve 8.dıma git

7 m>s ve m>t ise m ye max değer ver ve8.adıma git

8 t ye max değer ver ve 8.adıma git

9 max değeri yazdır

10 dur